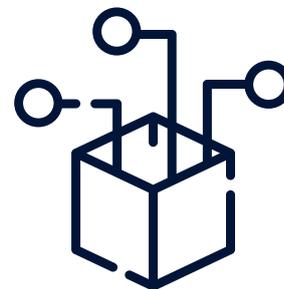


Smart Objects

El siguiente paso lógico para una simplicidad aún mayor en la ingeniería

Con la versión de zenon 8.20, los usuarios mejoran un poco más la eficiencia de sus proyectos. Los Smart Objects son algo más que una extensión del entorno de ingeniería. Se trata de un conjunto de objetos relacionados, como símbolos, variables y órdenes que, una vez creados, pueden adaptarse de forma centralizada a las necesidades individuales.



Siguiendo el espíritu del lema de COPA-DATA –¡Siempre hay una manera más fácil! –, los Smart Objects garantizan una reducción significativa de la complejidad y del tiempo de desarrollo de los procesos de ingeniería. Antes, los usuarios eran capaces de combinar objetos gráficos en forma de símbolos. Sin embargo, con Smart Objects en la versión 8.20 y superiores, zenon va un paso más allá para hacer posible la combinación de otros componentes funcionales también.

PORQUE LAS PLANTILLAS HACEN LA VIDA MÁS FÁCIL

La base para ello son las plantillas de Smart Object, que consisten en funcionalidades ya conocidas de zenon, como controladores, variables, símbolos y pantallas. Se admiten matrices de reacción, scripts, interbloqueos, archivos, comandos de procesamiento y lógica programable, los cuales pueden guardarse como una unidad. Esta entidad (un objeto autosuficiente) se puede utilizar para representar un elemento de hardware, como una bomba, por ejemplo. Para crear uno de estos bloques funcionales, se dispone de un editor de plantillas independiente en el entorno de ingeniería de zenon. Básicamente, estas plantillas se pueden

describir como un pequeño proyecto independiente con funcionalidad autónoma.

INTEGRACIÓN TOTAL

Para configurar Smart Objects, los usuarios pueden ajustar propiedades específicas de forma centralizada. Por ejemplo, cambiar un color o una variable para todos los objetos con un clic del ratón. Asimismo, las plantillas de Smart Objects también se pueden importar o exportar. El número de versión se puede emplear, incluyendo el ID de cambio, para garantizar que los usuarios no sobrescriban accidentalmente las plantillas que están utilizando.

PERSONALIZACIÓN ESPECÍFICA DEL PROYECTO

A partir de las plantillas, los usuarios pueden crear uno o varios objetos independientes. Estos son los Smart Objects. Una vez creadas, las plantillas de Smart Objects se pueden instanciar en el proyecto múltiples veces. A las instancias de objeto resultantes se les asignan las propiedades que estaban definidas en la plantilla de Smart Object de nivel superior. zenon genera automáticamente todos los objetos y enlaces, lo que supone un ahorro de tiempo importante para los usuarios. Al trabajar con símbolos, por ejemplo, los usuarios deben gestionar las variables necesarias, pero un Smart Object proporciona directamente todos los elementos requeridos.

Tenga en cuenta lo siguiente: Si se realizan cambios en las plantillas para Smart Objects proporcionadas como parte de un conjunto de aplicaciones de zenon, COPA-DATA no garantiza la funcionalidad ni la posibilidad de actualización.

DATOS RÁPIDOS

- ▶ Los Smart Objects consisten en componentes de lógica y visualización
- ▶ Lanzamiento de instancias desde plantillas
- ▶ Actualización centralizada de propiedades aprobadas
- ▶ Ahorre valioso tiempo de ingeniería usando Smart Objects